

Недетские игры или опасные игры у водоемов

17 февраля в 16 часов 58 минут на линию «101» поступило сообщение о необходимости оказания помощи ребёнку. К месту происшествия были направлены подразделения МЧС.

Как оказалось, двое мальчиков играли на берегу озера, в результате чего 8-летний мальчик застрял в глине и самостоятельно выбраться не смог. Работники МЧС извлекли ребёнка из глины и передали медикам для осмотра, после чего мальчик был госпитализирован в больницу.

Уважаемые родители! Объясните своему ребенку, что водоем не место для игр, особенно в период весеннего паводка и ледохода.

ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

- выходить на водоемы;
- переправляться через реку в период ледохода;
- подходить близко к реке в местах затора льда;
- стоять на обрывистом берегу, подвергнутому разливу и обвалу;
- собираться на мостиках, плотинах и запрудах;
- приближаться к ледяным заторам, отталкивать льдины от берегов;
- ходить по льдинам и кататься на них.

Знайτε, такая беспечность порой кончается трагически.

Так, вечером 22 марта 2022 года в агрогородке Улуковье Гомельского района произошла трагедия. Трое воспитанников Улуковской вспомогательной школы-интерната после ужина побежали на затон реки Ипуть, вышли на лед и оказались в воде. Отсутствие детей заметила педагог и отправилась на их поиски. Двоим подросткам она помогла выбраться. Спасти третьего мальчика, 14 лет, не удалось. Его вытащили из воды прибывшие на место происшествия водолазы ОСВОД.

МЧС напоминает, что если человек окажется в ледяной воде, то спустя 15 минут он утратит дееспособность, а через 20 минут потеряет сознание. От того, как быстро достанут пострадавшего и привезут к месту, где окажут помощь, зависит его жизнь. При легкой степени гипотермии (1-й и 2-й) пострадавшего можно просто разогреть, напоить горячим чаем, а при более тяжелых последствиях потребуется помощь медиков

Будьте внимательны и осторожны, берегите себя и своих близких, ведь вода не прощает ошибок!

Сектор пропаганды и взаимодействия с общественностью
Жлобинского районного подразделения МЧС